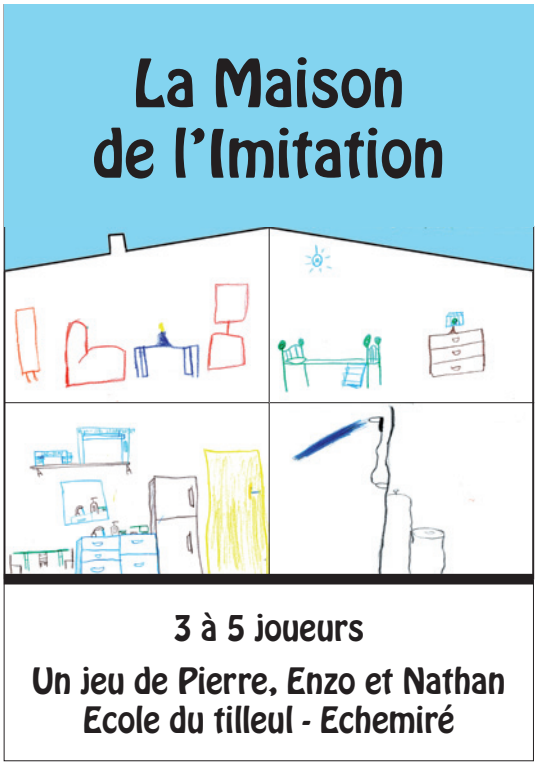
Mode d'emploi pour fabriquer le jeu

1- Imprimez la page 1 sur du papier normal.

2- Imprimez le reste des pages sur du papier cartonné.

3- Découpez la règle, l'image pour la boite, les cartes et la maison

4- Jouez !



La Maison de l'Imitation

3 à 5 joueurs

Un jeu de Pierre, Enzo et Nathan
Ecole du tilleul - Echemiré

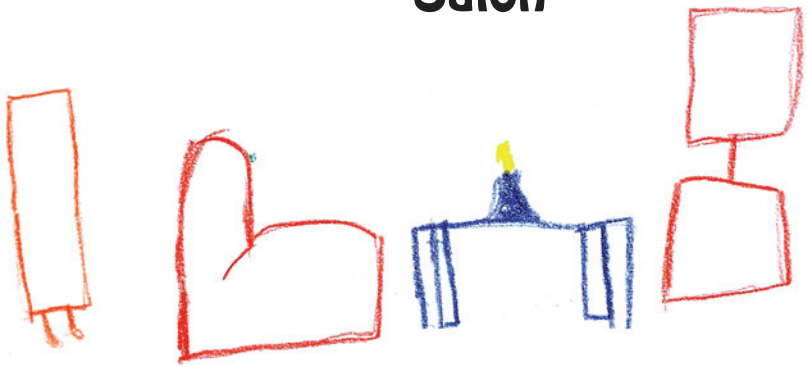
But du jeu : avoir un point dans chaque pièce.

Mise en place : reconstituez la maison sur la table, et plaçez les cartes en tas face cachée sur les pièces correspondantes.

Déroulement : A son tour, le joueur décide d'un pièce pour son imitation. Il pioche une carte présente dans cette pièce, et a deux minutes pour le faire deviner, à son choix, à son voisin de gauche ou de droite. Si il lui fait deviner, lui et son voisin marquent un point de la pièce correspondante. Et c'est au joueur suivant de jouer.

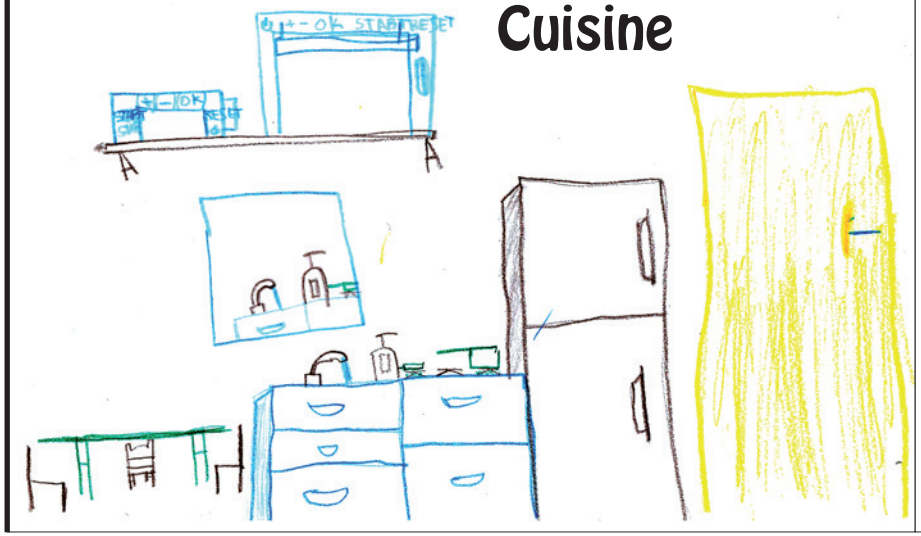
Fin du jeu : le jeu se termine dès qu'on joueur a un point dans chaque pièce de la maison

Salon



Chambre

Cuisine



Salle de bain

Cuisine	**Cuisine**	**Cuisine**
Manger comme quatre	Manger comme un cochon	Faire la vaisselle
Cuisine	**Cuisine**	**Cuisine**
Un gâteau d'anniversaire	Un repas de Noël	Trier ses déchets
Cuisine	**Cuisine**	**Cuisine**
Boire au robinet	Déboucher une bouteille de vin	Cuisiner
Salon	**Salon**	**Salon**
Regarder la télé	Mettre les pieds sur la table	Jouer à un jeu de société
Salon	**Salon**	**Salon**
Sauter sur le canapé	Lire son journal	S'endormir devant la télé
Salon	**Salon**	**Salon**
Passer l'aspirateur	Zapper	Casser un vase

Salle de bain	Salle de bain	Salle de bain
Prendre une douche	Être constipé	Soigner un bobo
Salle de bain	**Salle de bain**	**Salle de bain**
Se maquiller	Brosser ses dents	Mettre du pipi sur la cuvette des WC
Salle de bain	**Salle de bain**	**Salle de bain**
Prendre un bain	Se faire un shampoing	Se raser la barbe
Chambre	**Chambre**	**Chambre**
Se mettre en pyjama	Dormir à poings fermés	Jouer
Chambre	**Chambre**	**Chambre**
Ranger ses habits	Sauter sur son lit	Se réveiller
Chambre	**Chambre**	**Chambre**
Faire un calin à son doudou	Faire ses devoirs	Lire un livre